



Estado da Paraíba
CÂMARA MUNICIPAL DE ITABAIANA
Casa Dr. Antônio Batista Santiago
AV. Presidente João Pessoa, 392 - CNPJ. 08.354.235/0001-93
www.cmitabaiana.pb.gov.br

COMISSÃO DE ORÇAMENTO E FINANÇAS

PARECER ao Projeto de Lei nº 703 de 17 de Setembro de 2023 que “*Estima a Receita e Fixa a Despesa do Município de Itabaiana, para o exercício de 2024, e dá outras providências.*”.

A Comissão reunida para apreciar o Projeto de Lei supracitado e suas emendas, a fim de emitir o seu parecer resolve:

Considerando que o referido Projeto de Lei, visa fixar a despesa e estimar a Receita Orçamentária Anual para 2024;

Considerando que o referido Projeto de Lei, é composto pelo Anexo de Metas Fiscais e dos Riscos Fiscais para 2024;

Considerando, que o referido Projeto de Lei trará a estimativa das receitas, por tendência do presente exercício, sendo apresentada de forma sintética e agregada, evidenciando o *déficit* ou *superávit* corrente;

Considerando, que a execução da receita obedecerá as disposições das Seções I e II do Capítulo III, artigos 11 a 14 da LC 101/2000 combinado com a Portaria 326 da Secretaria do Tesouro Nacional;

Considerando que o referido Projeto de Lei, traz em seu corpo sobre o controle de custos que será estabelecido por relação entre despesa e resultado.

Diante do exposto.

A Comissão reunida resolve exarar parecer FAVORÁVEL, ao Projeto de Lei nº 703 de 17 de Setembro de 2023.

Fabiano Oliveira de Andrade
Presidente

José Ubiratan Correia de Melo
Vice Presidente

Cláudio Roberto Pereira de Aguiar
Relator





MUNICÍPIO DE ITABAIANA

AV. PRESIDENTE JOÃO PESSOA, Nº 422 - CENTRO - CNPJ: 09.072.430/0001-93

ITABAIANA/PB - CEP 58360-000

FONE: (83) 99690-5939



CÓDIGO DE ACESSO

21AF61842CAF4CC784DFA188CE49C2D3

VERIFICAÇÃO DAS ASSINATURAS

Este documento foi assinado digitalmente/eletronicamente pelos seguintes signatários nas datas indicadas

Para verificar a validade das assinaturas acesse o link abaixo

<https://itabaiana.flowdocs.com.br:2087/public/assinaturas/21AF61842CAF4CC784DFA188CE49C2D3>